* Vi har testat de klasser som vi tyckt har tjänat på att ha tester har vi testat
* Det är framförallt de klasser som har betydande logik i sig.
* Det är både unittester och funktionella tester
* Testerna har reviderats många gånger om under projektet i och med att klassers funktionalitet och ansvar har ändrats och flyttats runt.
* En utmaning med att testa projektet var att många klasser är beroende av varandra på olika sätt och därmed upplevdes det utmanande att göra helt rena unittester i vissa fall
  + Detta eftersom många tester krävde att en session byggdes upp
  + Ett bättre sätt att lösa detta på hade kunnat vara att göra mockups men vi har inte implementerat det regelrätt. Snarare har varje test fått en egen liten mock.